

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา
รับที่ 121
วันที่ 24 / 1 ม.ค. 63
เวลา 15:30 น.

ที่ อว 6803.06/412



วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
วิทยาเขตภูเก็ต ถ.วิชิตสงคราม
อ.กะทู้ จ.ภูเก็ต 83120

14 มกราคม 2563

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์หลักสูตรระดับปริญญาโท

เรียน ท่านคณบดี

- สิ่งที่แนบมาด้วย 1. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์หลักสูตรระดับปริญญาโท จำนวน 3 แผ่น (1 แผ่น)
- 2. แผ่นพับประชาสัมพันธ์หลักสูตร จำนวน 5 แผ่น (1 แผ่น)

ด้วยวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต ได้เปิดสอนหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรนานาชาติ) โดยมุ่งเน้นผลิตมหาบัณฑิตที่มีความรู้ ความเชี่ยวชาญทางด้านวิทยาการข้อมูลและปัญญาประดิษฐ์ (Data Science and Artificial Intelligence) วิศวกรรมซอฟต์แวร์และสื่อ (Software Engineering and Media) และ ระบบคอมพิวเตอร์และการสื่อสาร (Computer Systems and Communication) สำหรับแผนการศึกษาที่เปิดในปีการศึกษา 2563 ประกอบด้วยแผน ก 1 (ทำวิจัยเพียงอย่างเดียว) และ ก 2 (ทำวิจัยและเรียน) โดยนักศึกษามีโอกาสได้รับทุนการศึกษาจากทางวิทยาลัยฯ ประกอบด้วย ค่าธรรมเนียมการศึกษา และค่าใช้จ่ายประจำเดือน สำหรับปีการศึกษา 2563 นี้ ทางหลักสูตรเปิดรับสมัครผู้เข้าศึกษาต่อระดับปริญญาโทตลอดปีการศึกษา ระหว่างวันที่ 15 ธันวาคม 2562 - 30 มิถุนายน 2563

ในการนี้วิทยาลัยฯ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ท่านประชาสัมพันธ์หลักสูตร แนะนำนักศึกษาหรือ บุคลากรในหน่วยงานของท่าน เพื่อให้ผู้ที่มีความสนใจ ได้ทราบโดยทั่วกัน ทั้งนี้สามารถอ่านรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ <https://www.computing.psu.ac.th/th/ms-computing/>

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์ จากท่านจะขอบคุณยิ่ง

เรียน คณบดี

- เพื่อโปรดทราบ / ทิวารณา
- เห็นควร *ว.รชช. ก.อ.บ.ค.*
- สำเนาแจ้ง.....

ขอแสดงความนับถือ

(ผศ.ดร.คมสันต์ กาญจนสิทธิ์)

.....
(24 ม.ค. 2563)

รักษาการในตำแหน่งรองคณบดีฝ่ายบริหาร
รักษาการแทนคณบดีวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์

วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์
โทร: 076-276471
อีเมล coc@phuket.psu.ac.th

จิตตมาศ น.อ.

รักษาการแทนคณบดี
24 ม.ค. 63

สารบรรณอิเล็กทรอนิกส์
วันที่ 28 ม.ค. 2563

หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการคอมพิวเตอร์

จัดการเรียนการสอนการผลิตงานวิจัยพื้นฐาน หรืองานวิจัยเชิงการแก้ปัญหาและการประยุกต์ใช้ รวมถึงการใช้โจทย์จากภาคอุตสาหกรรมและสังคมเป็นฐานในการเรียนรู้ (Problem-based Learning) เพื่อพัฒนาเทคโนโลยี องค์ความรู้ และนวัตกรรมด้านการคอมพิวเตอร์ อันเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาสังคม และเศรษฐกิจ

ทุนสนับสนุน

- ทุนการศึกษาของวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์

ยกเว้นค่าธรรมเนียมการศึกษา 4 ภาคการศึกษา

ยกเว้นค่าธรรมเนียมการศึกษา 4 ภาคการศึกษา และมอบค่าใช้จ่ารายเดือนเดือนละ 5,000 บาท

- ทุนบัณฑิตวิทยาลัย

หัวข้อวิจัย

Data Science and Artificial Intelligence

Software engineering and Media

Operating System and Communications



ผู้สนใจสมัครเข้าศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา (ปริญญาโท) สอบถามรายละเอียดได้ที่

www.computing.psu.ac.th/th/masterdegree

email: grad.ict@phuket.psu.ac.th

Tel: 0-7627-6120

Fax: 0-7627-6453

สมัครเรียน (ปริญญาตรี)

เว็บไซต์: www.phuket.psu.ac.th/student_admissions

ติดต่องานรับนักศึกษา: 0 7627 6050-1

อีเมล: phuket_admission_unit@phuket.psu.ac.th



วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต

เลขที่ 80 หมู่ 1 ถ.วิชิตสงคราม ต.กะทู้ อ.กะทู้ จ.ภูเก็ต 83120
80 Moo 1 Vichitsongkram Road, Kathu, Phuket 83120

Tel: 0 7627 6471

Fax: 0 7627 6453

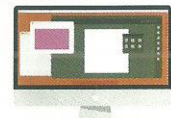
Website: www.computing.psu.ac.th

Fanpage: College of Computing, PSU Phuket Campus

Fanpage: Admission CoC Phuket PSU



OFFICIAL WEBSITE



ADMISSION FANPAGE



วิทยาลัย การคอมพิวเตอร์

COLLEGE OF COMPUTING



มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต
Prince of Songkla University, Phuket Campus

หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมดิจิทัล



(หลักสูตรนานาชาติ)

มุ่งเน้นศึกษาหลักการด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์และวิศวกรรมซอฟต์แวร์ผ่านการเรียนรู้ที่เหมาะสมจากโครงงานและสถานการณ์จริง อีกทั้งยังผลักดันให้นักศึกษาได้ฝึกประสบการณ์วิชาชีพพร้อมกับสถานประกอบการเพื่อช่วยในการขับเคลื่อนความสามารถของนักศึกษาให้สามารถพัฒนาระบบอัตโนมัติและอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (Internet of Things) ที่อาศัยการประมวลผลแบบคลาวด์ (Cloud Computing) และความมั่นคงปลอดภัยทางไซเบอร์ (Cybersecurity) โดยนักศึกษาสามารถเลือกเรียนรู้อีก 3 ด้าน ได้แก่

1. ด้านวิศวกรรมเครือข่ายและความมั่นคง (Network and Security Engineering)
2. ด้านวัตถุชาญฉลาด (Intelligent Objects)
3. ด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (Software Engineering)



จบแล้ว ทำงานอะไร

- วิศวกรดิจิทัล / วิศวกรคอมพิวเตอร์
- วิศวกรซอฟต์แวร์ / นักพัฒนาซอฟต์แวร์ / โปรแกรมเมอร์
- นักพัฒนาโปรแกรมบนสมาร์ตโฟน
- วิศวกรระบบสมองกลฝังตัวและอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง
- วิศวกรด้านปัญญาประดิษฐ์
- วิศวกรเครือข่ายและการสื่อสาร
- นักวิเคราะห์และออกแบบความมั่นคงทางไซเบอร์

หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาการคอมพิวเตอร์



มุ่งพัฒนาบัณฑิตที่มีความรู้และทักษะด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ระบบสารสนเทศในองค์กร โครงสร้างพื้นฐานของระบบ รวมถึงเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ เพื่อวิเคราะห์และพยากรณ์ข้อมูลเชิงลึก ออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัล และนำเทคโนโลยีไปประยุกต์ใช้ในองค์กรได้อย่างเหมาะสม ด้วยวิธีการเรียนรู้ที่เน้นการฝึกปฏิบัติร่วมกับสถานประกอบการ โดยนักศึกษาสามารถเลือกเรียนรู้อีก 2 ด้าน ได้แก่

1. ด้านปัญญาประดิษฐ์และวิทยาการข้อมูล (Artificial Intelligence and Data Science)
2. ด้านสื่อดิจิทัล (Digital Media)



จบแล้ว ทำงานอะไร

- นักวิทยาการข้อมูล
- นักวิเคราะห์ข้อมูล
- นักพัฒนาระบบอัจฉริยะ
- นักออกแบบสื่อดิจิทัล
- นักออกแบบกราฟิก
- นักพัฒนาส่วนขอโปรแกรมที่ติดต่อกับผู้ใช้



หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาธุรกิจดิจิทัล



(หลักสูตรนานาชาติ)

ประยุกต์ใช้และบูรณาการความรู้ ในด้านการจัดการธุรกิจเทคโนโลยีดิจิทัล ในการสนับสนุนการแก้ปัญหา และสร้างองค์ความรู้ใหม่ๆ ในวงการธุรกิจดิจิทัล โดยหลักสูตรนี้ประกอบไปด้วย รายวิชาต่างๆ เช่น การตลาดดิจิทัล (Digital Marketing) การวิเคราะห์ธุรกิจเชิงสหวิทยาการและวิซวลไลเซชัน (Business Analytics and Visualization) เทคโนโลยีทางการเงิน (FinTech) การจัดการเชิงกลยุทธ์และการเปลี่ยนผ่านธุรกิจ (Strategic Management and Business Transformation) และ เศรษฐกิจดิจิทัลและสารสนเทศ (Digital and Information Economy) ที่ใช้เพิ่มประสิทธิภาพและประสิทธิผลในองค์กรทั้งภาครัฐและเอกชน ที่เป็นส่วนสำคัญในยุคปัจจุบัน



จบแล้ว ทำงานอะไร

- ที่ปรึกษาการตลาดดิจิทัล
- นักวิเคราะห์การวิจัยตลาด
- ผู้เชี่ยวชาญการวิเคราะห์ธุรกิจ
- ผู้เชี่ยวชาญการบูรณาการธุรกิจ